

Snake

Uppgiften går ut på att skriva ett spel som fungerar som Snake.

Inled med att designa spelet.

Löpande inlämning på Driven som *SnakeFnamEnamV1.zip...* - VXX

Regler: Masken kan styras vänster, höger, upp och ner. Masken rör på sig i jämna tidsintervaller. Med tiden rör sig masken snabbare och snabbare.

På banan finns det godis som masken kan äta samtidigt som den växer.

Åker masken utanför banan eller "äter sig själv" så slutar spelet.

Spelet görs i Windows Forms Application

För Betyg C

Refaktorerad och väl kommenterad samt strukturerad kod!

Hinder kan placeras ut på banan som masken ej får krocka med. Möjliggör olika banor.

Ytterligare en egen klass används.

Den muntliga redovisningen sker med *viss säkerhet*.

För Betyg A

En highscore sparas för spelet.

En fiendemask som styrs av AI (egen klass) dyker upp och äter av godiset

Applikationen är testad och felfri

Föredömligt refaktorerad (max 200 rader/klass), kommenterad och strukturerad kod.

Länk till UML-diagram ska finnas i dialogruta/menyalternativ

Den muntliga redovisningen sker *med säkerhet*.

