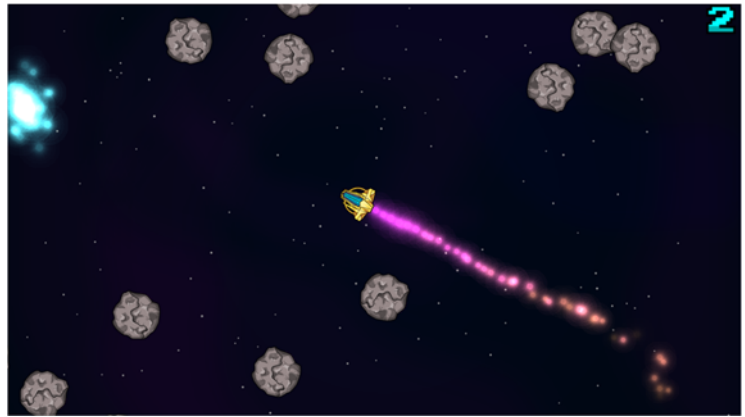


Astroids

Uppgiften går ut på att skriva ett spel som fungerar som Asteroids.

Inled med att designa spelet.
Löpande inlämning på Driven som
AstroidFnamEnamV1.zip... - vXX

Regler:
Rymdskeppet rör sig och skjuter mot asteroider. Varje träffad asteroid exploderar och poängen räknas upp.



Målet är att få så många poäng som möjligt innan man dör.

Spelet görs i Windows Form Application

För Betyg E

Banan ritas ut och spelaren börjar på startnivån.
Spelet fungerar för 1 spelare.
Spelet upptäcker när asteroider är träffade varvid de exploderar. Skeppet rör sig horisontellt.
Antalet poäng beräknas och visas.
Någon inmatning som startar om banan bör finnas (t.ex. Q).
Namngivningen följer huvudsakligen Hungarian notation.
Enkelt kommenterad och strukturerad kod inlämnad löpande..

Den muntliga redovisningen sker med *viss säkerhet*.

För Betyg C

Följer Hungarian notation samt snygg kodstruktur!
Refaktorerad och väl kommenterad samt strukturerad kod!
Animationer vid explosion/träff. Skeppet rör sig även vertikalt

Projektet använder sig av två klasser.
Tiden mäts (i t.ex. sekunder).

Den muntliga redovisningen sker med *viss säkerhet*.

För Betyg A

Ytterligare en klass används.
Fiender (programstyrda) dyker upp som skjuter tillbaka. Skeppet rör sig i fler riktningar
Applikationen är testad och felfri
Föredömligt refaktorerad (max 200 rader/klass), kommenterad och strukturerad kod.
Länk till UML-diagram ska finnas i dialogruta/menyalternativ

Den muntliga redovisningen sker *med säkerhet*.